

ระบบ Bucket Hat	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 08/11/2022
ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สุกุลสัน	

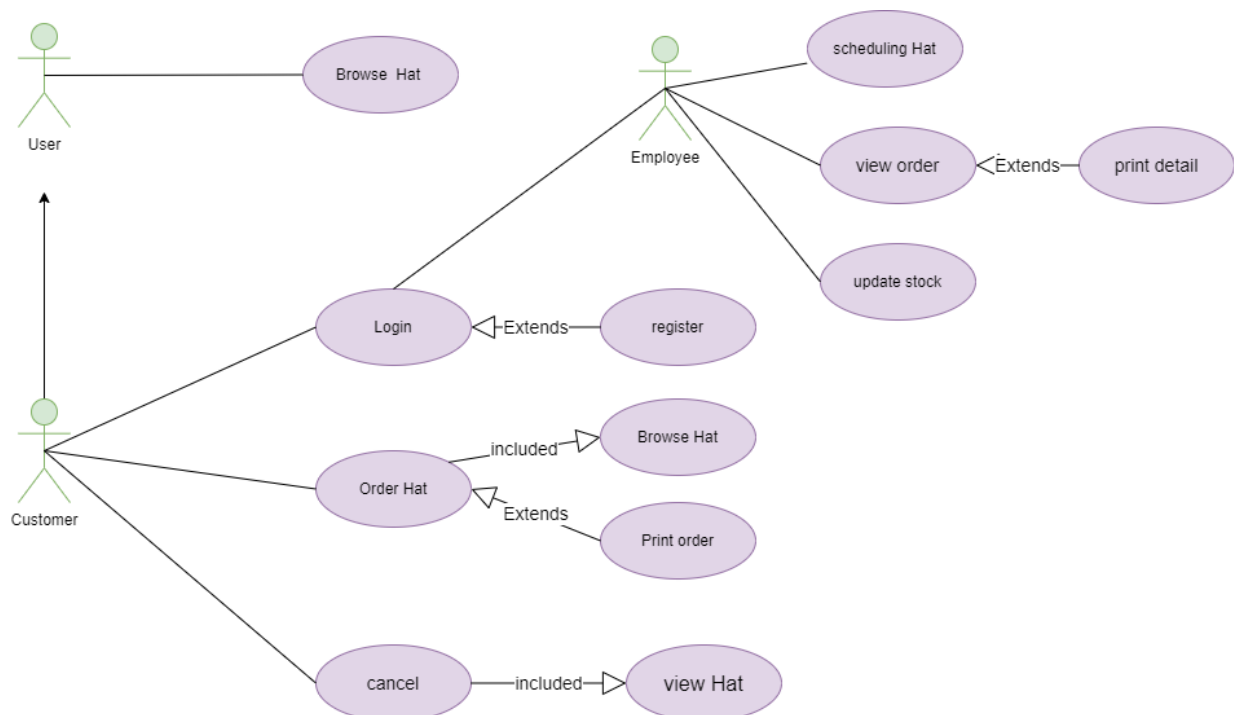
2. รายละเอียดทั่วไปของระบบ

ระบบประกอบด้วย การสั่งซื้อหมวก Bucket Hat มีกระบวนการพื้นฐาน (Basic Process) ในการทำงานดังต่อไปนี้

1. ผู้ใช้ทั่วไป ดูรายละเอียดของหมวก (Browse Hat)
2. ลูกค้า สมัครสมาชิก (Register)
3. ลูกค้า สั่งซื้อหมวก Bucket (Order Hat)
4. เจ้าหน้าที่ (Employee)

2.1 ภาพรวมของระบบ (Use-Case Model Survey)

จากการศึกษาความต้องการของระบบ การทำงานของระบบจะถูกนำเสนอผ่านยูสเคส และ แอ็กเตอร์ดังรายละเอียดต่อไปนี้



ระบบ Bucket Hat	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 08/11/2022
ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2.นายอัฟฟาน สุกุลสัน	

2.1.1 Actor

ระบบ Bucket Hat จะประกอบไปด้วยแอคเตอร์ดังต่อไปนี้:

- User : เป็นผู้ใช้ทั่วไปของระบบ สามารถเข้าถึงหน้าจอการแสดงผลรายละเอียดหมวก และไซส์ สี ลวดลาย แต่ไม่สามารถสั่งซื้อผ่านอินเทอร์เน็ตได้
- Customer : เป็นลูกค้าที่สนใจสั่งหมวก Bucket Hatโดยผู้ใช้ทั่วไปที่ต้องการเป็นลูกค้า จะต้องผ่านการลงทะเบียน เพื่อกำหนดชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน ก่อนเสมอ
- Employee : เป็นเจ้าหน้าที่ดูแลการสั่งซื้อหมวก Bucket Hat แก่ไขสถานะการสั่งซื้อ ลวดลาย ไซส์ สี ดูข้อมูลการซื้อหมวกของลูกค้า พิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อของลูกค้า และปรับปรุงข้อมูล stock

2.1.2 Use Cases

ระบบ Bucket_Hat สนับสนุนการทำงานดังต่อไปนี้:

- Browse Hat: ผู้ใช้ระบบทั่วไป สามารถค้นหารายละเอียดหมวก และไซส์ สี ลวดลาย แต่ไม่สามารถสั่งซื้อผ่านอินเทอร์เน็ตได้ ด้วยตัวเอง ผ่านการเลือกภายในระบบ
- Login : ลูกค้ากรอกชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนของการสั่งซื้อ คอร์สอบรม
- Register : ลูกค้าลงทะเบียนผ่านระบบด้วยตนเอง โดยการให้ข้อมูลที่จำเป็น รวมทั้งรหัสผ่านที่ต้องการ ซึ่งหลังจากนั้นระบบจะเพิ่มชื่อผู้ใช้ให้กับลูกค้าเพื่อให้สามารถเข้าสู่ระบบต่อไป
- Order Hat : ลูกค้าสามารถเลือกหมวก Bucket Hat ที่ระบบกำหนด โดยเลือกหมวก พร้อมระบุสี ลวดลาย จำนวนที่สั่งซื้อผู้สั่งซื้อ และอีเมลล์
- Browse Hat : ลูกค้าสามารถเข้าดูรายละเอียดหมวก สี ลวดลายทั้งหมดได้ในระบบ จะแสดงตารางการสั่งซื้อของลูกค้าที่สั่งซื้อแล้วทั้งหมดผ่านหน้าจอในรูปแบบของตาราง

ระบบ Bucket Hat	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 08/11/2022
ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2.นายอัฟฟาน สกุลสัน	

- Print order : ลูกค้าที่สั่งซื้อหมวก สามารถพิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อหมวกได้
- Cancel : ลูกค้าที่สั่งซื้อคอร์สอบรมแล้ว สามารถยกเลิกคอร์สอบรมดังกล่าวได้
- View Hat : ลูกค้าที่ยกเลิกการสั่งซื้อหมวก Bucket Hat ระบบจะแสดงข้อความหรือตารางที่ Update โดยลบข้อมูลการสั่งซื้อออกจากตาราง การ pack สินค้า
- scheduling Hat : เจ้าหน้าที่เข้าระบบโดยการล็อกอิน เพื่อเพิ่มรายละเอียดหมวกในฐานข้อมูล โดยสามารถกรอกรายละเอียดหมวกในแบบฟอร์ม และเมื่อเจ้าหน้าที่กรอกข้อมูลครบถ้วนแล้วระบบจะทำการจัดเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูล
- View order : เจ้าหน้าที่สามารถตรวจสอบข้อมูลสั่งซื้อของลูกค้า ทั้งหมดได้หากกระบวนการสั่งซื้อของลูกค้าถูกต้อง เจ้าหน้าที่จะทำการยืนยันการซื้อ ซึ่งจะแสดงผลผ่านหน้าเว็บ

ระบบ Bucket Hat	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 08/11/2022
ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สุกุลสัน	

2.2 คุณลักษณะของผู้ใช้ (User Characteristics)

ระบบ Bucket Hat ถูกออกแบบมาเพื่อใช้สำหรับผู้ใช้ชาวไทยโดยเฉพาะ และจัดแบ่งผู้ใช้ ออกเป็นสองประเภท ได้แก่ ผู้ใช้ทั่วไป (User) ซึ่งเป็นผู้ใช้ในระบบอินเทอร์เน็ตทั่วไป ที่สามารถเลือกดูรายการ สั่งซื้อได้เพียงอย่างเดียว ส่วนผู้ใช้ระบบประเภทที่สอง ได้แก่ ลูกค้า (Customer) ของระบบ ซึ่งสามารถสั่งซื้อ และตรวจสอบการสั่งซื้อได้ลูกค้าของระบบนี้จะต้องลงทะเบียน เพื่อกกรอกประวัติส่วนตัว และรับค่าชื่อผู้ใช้และ รหัสผ่านเพื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อนเสมอ

2.3 กฎเกณฑ์หรือข้อบังคับโดยทั่วไป (General Constraints)

ระบบ Bucket_Hat ถูกออกแบบขึ้นโดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ ได้แก่ UML (Unified Modeling Language) ซึ่งใช้สำหรับการจำลองรูปแบบที่เหมาะสมสำหรับการ พัฒนาซอฟต์แวร์ที่มีขนาดใหญ่ และมีความ ซับซ้อนสูง เนื่องจากช่วยลดเวลาในการพัฒนาระบบ สะดวกต่อการบำรุงรักษา และแก้ไขระบบ รวมไปถึง ความสามารถในการรองรับเทคโนโลยีที่ทันสมัยที่เกิดขึ้นในยุคปัจจุบัน การนำแบบจำลอง UML มาช่วย ทำให้ การทำความเข้าใจกับปัญหา และการค้นหาวิธีการแก้ไขทำได้อย่างรวดเร็วและง่ายยิ่งขึ้น การนำแบบจำลอง ไปพัฒนาเป็นระบบจริง สามารถทำได้ โดยใช้ภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุใดๆ ซึ่งลดเวลาและค่าใช้จ่ายในการพัฒนา ระบบได้อย่างมาก ส่วนการพัฒนาระบบ Bucket_Hat ใช้จาวาเทคโนโลยีเพื่อสร้างเว็บแอปพลิเคชัน ที่มีการ ประมวลผลอยู่บนอินเทอร์เน็ต โดยผู้ใช้สามารถเข้าถึงระบบได้โดยผ่านเบราว์เซอร์ต่าง ๆ เช่น IE (Internet Explorer), Google Chrome, Safari และ Firefox เป็นต้น

2.4 สมมุติฐานและเงื่อนไขของระบบ (Assumptions and Dependencies)

ระบบ Bucket_Hat จะถูกติดตั้งอยู่บนเซิร์ฟเวอร์เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงระบบ โดยผ่านเบราว์เซอร์ทั่วไป โดยตัว ระบบถูกพัฒนาขึ้นด้วยจาวาเทคโนโลยีที่ถูกติดตั้งบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ ที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์หรือลินุกซ์ นอกจากนี้ระบบยังประกอบไปด้วยเซิร์ฟเวอร์สำหรับฐานข้อมูล phpMyAdmin

ระบบ Bucket Hat	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 08/11/2022
ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สุกุลสัน	