

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอภิปาน สกกุลสัน | |

3. รายละเอียดความต้องการของระบบ (Specific Requirement)

เมื่อพิจารณาถึงความต้องการของระบบแล้วพบว่า ผู้ใช้ระบบมีด้วยกัน 2 ประเภท คือผู้ใช้ทั่วไป (User) ต้องการเข้าดูรายละเอียดการสั่งซื้อหมวกภายในระบบ และลูกค้า (Customer) ที่ต้องการสั่งซื้อภายในระบบ นอกจากนั้นแล้วในระบบนี้ยังเกี่ยวข้องโดยตรงกับพนักงาน (Employee) ที่ทำหน้าที่ตรวจสอบข้อมูลภายในระบบ



3.1 รายละเอียดของยูสเคส (Use-Case Specifications)

ยูสเคสของระบบ Bucket Hat เริ่มต้นเมื่อผู้ใช้ (User) ค้นหารายละเอียดของสินค้า (Browse Hat) ได้ด้วยตัวเอง ในกรณีของการสั่งซื้อสินค้า แอคเตอร์คือลูกค้า (Customer) ซึ่งต้องมีการ ลงทะเบียน (Register) เพื่อบันทึกข้อมูลต่างๆ ที่จำเป็น รวมทั้งรหัสผ่านของลูกค้า สำหรับการเข้าสู่ระบบ (Login) โดยลูกค้าสามารถดูรายการสั่งซื้อสินค้าที่มีการสั่งซื้อเรียบร้อยแล้ว (Browse Hat) และเลือกสินค้าตามที่ต้องการสั่งซื้อ หลังจากการสั่งซื้อแล้วสามารถตรวจสอบยอดค่าใช้จ่าย และรายละเอียดของหมวกที่ทำการสั่งซื้อได้ (Order Hat) หากพบข้อผิดพลาดจากการสั่งซื้อสินค้า ระบบอนุญาตให้ลูกค้าสามารถยกเลิก (Cancel) ที่ทำการสั่งซื้อได้

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกกุลสัน | |

3.1.1 ยูสเคส Browse Hat

ยูสเคส Browse Hat ใช้สำหรับแสดงรายละเอียดของสินค้าตามประเภทที่ผู้ใช้เลือก เมื่อผู้ใช้ (User) หรือ ลูกค้า (Customer) เลือกหมวดหมู่ตามที่ต้องการ รายละเอียดของสินค้า และค่าใช้จ่ายทั้งหมด จะถูกนำเสนอผ่านหน้าจอ ประกอบไปด้วย ยี่ห้อของสินค้า (hat_name) ภาพตัวอย่างสินค้า (hat_image) รายละเอียดของสินค้า (hat_detail) จำนวนผู้สั่งซื้อสินค้า(hat_people) และ ราคา (hat_price)

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Browse Hat |
| Actors: | User |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคส เริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Browse Hat 2 - ระบบรับค่าจากผู้ใช้เลือก 3 - ระบบเรียกดูข้อมูลของสินค้า 4 - ระบบค้นหาข้อมูลของสินค้าจากฐานข้อมูล 5 - ระบบคืนค่าของสินค้าจากการค้นหา 6 - ระบบแสดงประเภทของสินค้าทั้งหมดบนหน้าจอ 7 - ผู้ใช้เลือกประเภทของสินค้าที่ต้องการดูรายละเอียด 8 - ระบบรับค่าประเภทของสินค้าที่ผู้ใช้เลือก 9 - ระบบเรียกดูข้อมูลรายละเอียดของสินค้าตามที่ผู้ใช้เลือก 10 - ระบบค้นหาข้อมูลของสินค้าตามประเภทที่ผู้ใช้เลือก 11 - ระบบคืนค่าการค้นหาข้อมูลรายละเอียดของสินค้า 12 - ระบบแสดงข้อมูลรายละเอียดของสินค้า 13 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | - |
| Post Condition(s): | - |

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สุกุลสัน | |

3.1.2 ยูสเคส Login

ในหน้าจอล็อกอิน (Login) ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลการล็อกอิน ประกอบด้วยชื่อผู้ใช้ (username) และรหัสผ่าน (password) เพื่อใช้สำหรับการตรวจสอบสิทธิ์ในการเข้าสู่ระบบ ในกรณีที่ผลการตรวจสอบสิทธิ์ถูกต้อง ระบบจะยอมให้ผู้ใช้สามารถทำงานได้ดังต่อไปนี้

1. เลือกสั่งซื้อสินค้าที่ต้องการ (Order Hat)
2. ดูข้อมูลของสินค้าที่ทำการสั่งซื้อไปแล้ว (Browse Hat)

ความต้องการของระบบที่ใช้การทดสอบความต้องการในส่วน of ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านมีดังต่อไปนี้

ชื่อผู้ใช้ (username)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. ที่มีความยาวตั้งแต่ 4 – 20 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
6. ตัวแรกจะต้องเป็นตัวพิมพ์ใหญ่เสมอ
7. อักขระตัวถัดไปเป็นตัวพิมพ์เล็ก

รหัสผ่าน (password)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. มีความยาวตั้งแต่ 4 – 16 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2.นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

| | |
|---------------------|---|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Login |
| Actors: | Customer |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <p>1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Login</p> <p>2 - ผู้ใช้ระบุชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน</p> <p>3- ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลจาก Script</p> <p>4 - ระบบรับค่าชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน</p> <p>5 - ระบบตรวจสอบสถานะของผู้ใช้</p> <p>6 - ระบบค้นหาข้อมูลจากฐานข้อมูล</p> <p>7- ระบบคืนค่าข้อมูลจากฐานข้อมูล</p> <p>8 - ระบบยอมให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบดังนี้</p> <p>8.1 - ดูตารางการสั่งซื้อสินค้าที่มีการสั่งซื้อแล้ว</p> <p>8.2 - สั่งซื้อสินค้า และกรอกรายละเอียดการสั่งซื้อ</p> <p>9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน</p> |
| Alternate Flow | <p>3.1 - ในกรณีที่ลูกค้ากรอกข้อมูลไม่ครบระบบจะแสดงข้อความ “กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน”</p> <p>7.1 - ในกรณีที่การตรวจสอบชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ระบบจะแสดงข้อความ “ ข้อมูลผิดพลาด กรุณาตรวจสอบอีกครั้ง” และกลับสู่หน้าจอ ล็อกอิน</p> |
| Pre Condition(s): | ลูกค้าต้องผ่านการลงทะเบียนก่อนเสมอ |
| Post Condition(s): | สามารถเข้าใช้งานของระบบสั่งซื้อหมวดได้ |

| | |
|---|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

3.1.3 ยูสเคส Register

ผู้ใช้สามารถลงทะเบียนเพื่อให้สามารถเข้าสู่ระบบได้โดยผ่านการกรอกข้อมูลการลงทะเบียนลงในแบบฟอร์ม ประกอบไปด้วย ชื่อ (name) นามสกุล (last_name) อีเมล (email) ชื่อผู้ใช้ (username) รหัสผ่าน (password) เมื่อผู้ใช้กรอกข้อมูลครบถ้วนถูกต้องแล้ว ระบบจะจัดเก็บข้อมูลฐานข้อมูลของระบบ โดยการนับจำนวนผู้ใช้ทั้งหมดจากฐานข้อมูลแล้วบวกไป 1 และแสดงชื่อผู้ใช้ (username) ให้แก่ผู้ใช้ทราบต่อไป

ระบุความต้องการของระบบในส่วนของการลงทะเบียน (Register) มีดังต่อไปนี้

ชื่อและนามสกุล (name, last_name)

1. เป็นอักขระหรือพยัญชนะภาษาไทยที่มีความยาวตั้งแต่ 6-50 ตัวอักษร
2. อักขระตัวแรกเป็นอักขระหรือพยัญชนะเท่านั้น
3. ต้องไม่ใช่อักขระพิเศษ

อีเมลล์ (email)

1. มีความยาวตั้งแต่ 6 – 25 อักขระ

ชื่อผู้ใช้ (username)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. ที่มีความยาวตั้งแต่ 4 – 20 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
6. ตัวแรกจะต้องเป็นตัวพิมพ์ใหญ่เสมอ
7. อักขระตัวถัดไปเป็นตัวพิมพ์เล็ก

รหัสผ่าน (password)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. มีความยาวตั้งแต่ 4 – 16 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2.นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

| | |
|---------------------|---|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Register |
| Actors: | User |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อลูกค้าเลือกฟังก์ชัน Register 2 - ผู้ใช้กรอกข้อมูลการลงทะเบียน 3 - ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลจาก Script 4 - ระบบรับค่าข้อมูลที่กรอกเข้ามาจากผู้ใช้ 5 - ระบบตรวจสอบว่าสามารถเพิ่มข้อมูลได้หรือไม่ 6 - ระบบบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล 7 - ระบบคืนค่าผลการเพิ่มข้อมูล 8 - ระบบค้นหาข้อมูลชื่อผู้ใช้จากฐานข้อมูล 9 - ระบบคืนค่าชื่อผู้ใช้ 10 - ระบบจะแสดงชื่อผู้ใช้แจ้งให้ผู้ใช้ทราบ 11 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | 3.1 - ในกรณีที่การตรวจสอบข้อมูลของผู้ใช้ไม่ครบระบบจะแสดงข้อความ “กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน” |
| Pre Condition(s): | - |
| Post Condition(s): | ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบได้ |

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกฤษณ์ | |

3.1.4 ยูสเคส Order Hat

หลังจากผู้ใช้ login เข้าสู่ระบบ ลูกค้าสามารถเข้าสู่ซื้อสินค้า โดยการเลือก สินค้า (add_name) ไซส์สินค้า (add_size) สีสินค้า (add_color) และลวดลายสินค้า (add_pattern) หลังจากนั้นระบบจะทำการเก็บข้อมูลและคำนวณค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้อง

| |
|--|
| <p>ความต้องการของระบบที่ใช้ในส่วนของการการสั่งซื้อสินค้า</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. สินค้า จะต้องเลือกรายการสินค้าที่มีอยู่แล้วเท่านั้น 2. วันที่เวลาที่เลือกจะต้องไม่ซ้ำกับวันที่มีการสินค้าไปแล้ว 3. ระบุจำนวนผู้สั่งซื้อเป็นตัวเลขจำนวนเต็มเท่านั้น |
|--|

| | |
|---------------------|---|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Order Hat |
| Actors: | Customer |
| Use case Referenced | Browse Hat |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Order Hat 2 - ระบบรับค่ารายการสินค้า 3 - ระบบเรียกดูรายละเอียดสินค้า 4 - ระบบค้นหารายละเอียดสินค้าในระบบฐานข้อมูล 5 - ระบบคืนค่ารายละเอียดสินค้า 6 - ระบบเพิ่มรายการสั่งซื้อสินค้า 7 - ระบบแสดงข้อมูลการสั่งซื้อตามรายการที่ลูกค้าเลือก 8 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | ผู้ใช้ต้องเลือกรายการสินค้าก่อนเสมอ |
| Post Condition(s): | บันทึกข้อมูลการสั่งซื้อสินค้า |

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกฤษณ์ | |

3.1.5 ยูสเคส Browse Hat

หลังจากผู้ใช้ login เข้าสู่ระบบ สามารถเข้าไปดูตารางการสั่งซื้อสินค้าก่อนทำการสั่งซื้อได้ โดยระบบจะแสดงผลผ่านหน้าจอในรูปของตาราง

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Browse Hat |
| Actors: | Customer |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Browse Hat 2 - ระบบเรียกดูข้อมูลตารางการสั่งซื้อ 3 - ระบบค้นหาข้อมูลการสั่งซื้อในระบบฐานข้อมูล 4 - ระบบคืนค่าข้อมูลตารางการสั่งซื้อ 5 - ระบบแสดงตารางการสั่งซื้อบนหน้าจอ 6 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | - |
| Post Condition(s): | - |

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สุกุลสัน | |

3.1.6 ยูสเคส Print Order

หลังจากผู้ใช้ login เข้าสู่ระบบ และเข้าสู่ซื้อสินค้าเรียบร้อยแล้ว ลูกค้าสามารถพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อสินค้าของตนเองได้

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Print Order |
| Actors: | Customer |
| Use case Referenced | Order Hat |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Print preemption 2 - ระบบรับค่าเรียกดูรายละเอียดการสั่งซื้อ 3 - ระบบเรียกดูข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ 4 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อ 5 - ระบบคืนค่ารายละเอียดการสั่งซื้อ 6 - ระบบแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อ 7 - ระบบรับค่าคำสั่ง print 8 - ระบบสั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อ 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | - |
| Post Condition(s): | - |

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกฤษณ์ | |

3.1.7 ยูสเคส Cancel

เมื่อลูกค้าทำการสั่งซื้อสินค้า ลูกค้าสามารถยกเลิกสินค้าได้ โดยลูกค้าต้องค้นหาสินค้าที่ลูกค้าสั่งซื้อไว้ และต้องการยกเลิก

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Cancel |
| Actors: | Customer |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Cancel 2 - ผู้ใช้เลือกรายการที่จะยกเลิกการสั่งซื้อ 3 - ระบบรับค่าการยกเลิกการสั่งซื้อ 4 - ระบบตรวจสอบการยกเลิกการสั่งซื้อ 5 - ระบบบันทึกการยกเลิกการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 6 - ระบบคืนค่าการยกเลิกการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 7 - ยูสเคสเสร็จสิ้นการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | ผู้ใช้ระบบต้องทำการลงทะเบียนก่อนเสมอ |
| Post Condition(s): | - |

| | |
|---|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2.นายอัฟฟาน สกฤษ์สัน | |

3.1.8 ยูสเคส View hat

เมื่อลูกค้ายกเลิกการสั่งซื้อสินค้าเสร็จเรียบร้อยแล้ว ระบบจะแสดงข้อความหรือตารางที่ Update ล่าสุดให้ลูกค้าได้ทราบ

| | |
|---------------------|---|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | View hat |
| Actors: | Customer |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน View hat 2 - ระบบรับค่าจากผู้ใช้ 3 - ระบบค้นหาข้อมูลรายการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 3 - ระบบคืนค่าข้อมูลรายการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 5 - ระบบแสดงผลการค้นหาข้อมูลรายการจองบนหน้าจอ 6 - ยูสเคสเสร็จสิ้นการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | ผู้ใช้ระบบต้องทำการยกเลิกการสั่งซื้อก่อนเสมอ |
| Post Condition(s): | ระบบแสดงการยกเลิกการสั่งซื้อ |

| | |
|---|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

3.1.9 ยูสเคส scheduling Hat

เจ้าหน้าที่เข้าระบบโดยการล็อกอิน เพื่อเพิ่มสินค้าในฐานข้อมูล โดยสามารถกรอกรายละเอียดของสินค้าในแบบฟอร์มที่ประกอบไปด้วย สีสินค้า (add_color) รูปตัวอย่าง (add_picture) รายละเอียดสินค้า (add_detail) ไซส์สินค้า (add_size) ลวดลายสินค้า (add_pattern) จำนวนสินค้า (add_number_of_product) และราคาสินค้า (add_product_price) เมื่อเจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดครบถ้วนถูกต้องแล้ว ระบบจะทำการจัดเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูล

| |
|--|
| <p>ความต้องการของระบบ : ในส่วนของรายละเอียดสินค้า</p> <p>ชื่อคอร์สอบรม</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. เป็นอักขระหรือพยัญชนะ ภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ 2. อักขระตัวแรกเป็นอักขระหรือพยัญชนะเท่านั้น 3. ต้องไม่ใช่อักขระพิเศษ 4. มีความยาวตั้งแต่ 6-50 ตัวอักษร <p>รายละเอียดคอร์สอบรม</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. เป็นอักขระหรือพยัญชนะ ภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ 2. อักขระตัวแรกเป็นอักขระหรือพยัญชนะเท่านั้น |
|--|

| | |
|---|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | scheduling Hat |
| Actors: | Employee |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <p>1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน scheduling course</p> <p>2 - เจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดสินค้า</p> <p>3- ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลจาก Script</p> <p>4 - ระบบรับค่าข้อมูลที่กรอกเข้ามา</p> <p>5 - ระบบตรวจสอบว่าสามารถบันทึกข้อมูลได้หรือไม่</p> <p>6 - ระบบบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล</p> <p>7 - ระบบคืนค่าผลการเพิ่มข้อมูล</p> <p>8 - ระบบแจ้งให้ผู้ใช้ทราบการเพิ่มข้อมูลเสร็จสมบูรณ์</p> <p>9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน</p> |
| Alternate Flow | 3.1 - กรณีที่กรอกข้อมูลไม่ครบถ้วนระบบจะแสดงข้อความแจ้งเตือนให้ผู้ใช้ทราบ |
| Pre Condition(s): | เจ้าหน้าที่ล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อนเสมอ |
| Post Condition(s): | เจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดสินค้าลงในระบบได้ |

| | |
|--|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัมพาน สกฤษณ์ | |

3.1.10 ยูสเคส view order

เมื่อลูกค้าสั่งซื้อสินค้าผ่านระบบเรียบร้อยแล้ว เจ้าหน้าที่สามารถเข้าไปดูรายละเอียดการสั่งซื้อของสินค้าได้ หากกระบวนกรสั่งซื้อของลูกค้าถูกต้อง เจ้าหน้าที่จะทำการยืนยันการจองให้ลูกค้าทราบ

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | view order |
| Actors: | Employee |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน view order 2 - ระบบรับค่าเรียกดูการสั่งซื้อของลูกค้า 3 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าจากฐานข้อมูล 4 - ระบบคืนค่ารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าจากฐานข้อมูล 5 - ระบบแสดงผลค่ารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 6 - เจ้าหน้าที่กดยืนยันการสั่งซื้อของลูกค้า 7 - ระบบรับค่าการสั่งซื้อจากเจ้าหน้าที่ 8 - ระบบบันทึกการสั่งซื้อลงฐานข้อมูล 9 - ระบบคืนค่าบันทึกการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 10 - ระบบแสดงผลการยืนยันการสั่งซื้อ 11 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | |
| Pre Condition(s): | ลูกค้าต้องทำการสั่งซื้อก่อน |
| Post Condition(s): | เจ้าหน้าที่ยืนยันการสั่งซื้อของลูกค้าในระบบได้ |

| | |
|---|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

3.1.11 ยูสเคส print detail

เมื่อเจ้าหน้าที่เข้าไปในส่วนของ view order เพื่อดูรายละเอียดการสั่งซื้อแล้ว สามารถสั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อ print detail ของลูกค้าได้

| | |
|---------------------|---|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | Print detail |
| Actors: | Employee |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน print detail 2 - ระบบรับค่าเรียกดูรายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 3 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าจากฐานข้อมูล 4 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 5 - ระบบแสดงผลค่ารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 6 - เจ้าหน้าที่สั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 7 - ระบบสั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อ 8 - ไปส่วน iReport เพื่อแสดงผล 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | |
| Pre Condition(s): | |
| Post Condition(s): | เจ้าหน้าที่สั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อผ่านระบบได้ |

| | |
|---|--------------------|
| ระบบ Bucket Hat | เวอร์ชัน: 3.0 |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 22/11/2022 |
| ผู้จัดทำ 1. นายพัชร ทาใจ 2. นายอัฟฟาน สกุลสัน | |

3.1.12 ยูสเคส Update stock

คอร์สทูกอร์สที่ทำการสั่งซื้อจากลูกค้าตั้งแต่แรกเริ่ม เจ้าหน้าที่จะทำการ Update ข้อมูลทั้งหมด ทั้งในส่วนที่ดำเนินการแล้ว และยังไม่ได้ดำเนินการ เช่น ระบบจะลบข้อมูลการสั่งซื้อ (delete_product) ที่ดำเนินการผ่านมาแล้ว และยังคงสถานะสั่งซื้อ (product_status) เมื่อยังไม่ได้ดำเนินการสินค้านั้น

| | |
|---------------------|--|
| Project: | Bucket Hat |
| Use Case Name: | update stock |
| Actors: | Employee |
| Use case Referenced | - |
| Basic Flow | <ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน update stock 2 - ระบบรับค่าเรียกดูสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 3 - ระบบค้นหาสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้วจากฐานข้อมูล 4 - ระบบคืนค่าสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 5 - ระบบแสดงผลข้อมูลสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 6 - พนักงานลบข้อมูลสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 7 - ระบบรับค่าการลบสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 8 - ระบบลบสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้วออกจากฐานข้อมูล 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน |
| Alternate Flow | - |
| Pre Condition(s): | ลูกค้าต้องทำการสั่งซื้อก่อน |
| Post Condition(s): | ระบบ update สถานะได้เป็นปัจจุบัน |