

ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-2564
ผู้จัดทำ 1. นาย ณัฐดนัย ท้าวใจ 2. นางสาว นุชศรา ใจปัน	

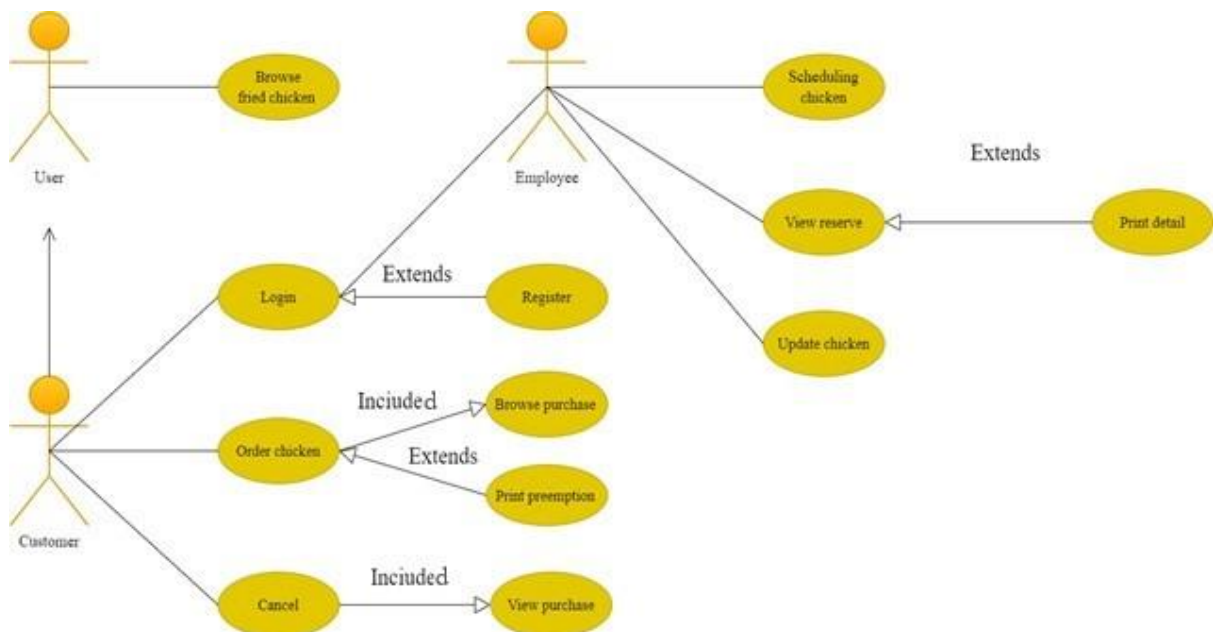
2. รายละเอียดทั่วไปของระบบ

ระบบประกอบด้วย การสั่งซื้อไก่ทอดผ่านเว็บไซต์ และมีกระบวนการพื้นฐาน (Basic Process) ในการทำงานดังต่อไปนี้

1. ผู้ใช้ทั่วไป ดูรายละเอียดไก่ทอด (Browse chicken)
2. ลูกค้า สมัครสมาชิก (Register)
3. ลูกค้า จองไก่ทอด (Order chicken)
4. เจ้าหน้าที่ (Employee)

2.1 ภาพรวมของระบบ (Use-Case Model Survey)

จากการศึกษาความต้องการของระบบการทำงานของระบบจะถูกนำเสนอผ่านยูสเคส และแอกเตอร์ดังต่อไปนี้



ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-2564
ผู้จัดทำ 1. นาย ญัฐดนัย ท้าวใจ 2. นางสาว นุชศรา ใจปัน	

2.1.1 Actor

ระบบ fried chicken reservation จะประกอบไปด้วยแอกเตอร์ดังต่อไปนี้

- User : เป็นผู้ใช้ทั่วไปของระบบ
สามารถเข้าถึงหน้าจอการแสดงผลรายละเอียดไก่ทอด ตารางการสั่งซื้อมีลูกค้าสั่งซื้อไว้แล้ว แต่ไม่สามารถสั่งซื้อไก่ผ่านระบบอินเทอร์เน็ตได้
- Customer : เป็นลูกค้าที่สนใจจองไก่ทอดโดยผู้ใช้ทั่วไปที่ต้องการเป็นลูกค้าจะต้องผ่านการลงทะเบียน เพื่อกำหนดชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่านก่อนเสมอ
- Employee : เป็นเจ้าหน้าที่ดูแลการสั่งซื้อไก่ทอด แก่ไขสถานการณ์การสั่งซื้อไก่ ดูข้อมูลการสั่งซื้อไก่ของลูกค้า พิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อไก่ทอดของลูกค้า และปรับปรุงข้อมูลไก่ทอด

2.1.2 Use Cases

ระบบ fried chicken reservation สนับสนุนการทำงานดังต่อไปนี้

- Browse fried chicken : ผู้ใช้ระบบทั่วไปสามารถค้นหาหารายละเอียดของไก่ทอดได้ด้วยตัวเอง ผ่านการเลือกประเภทของไก่ทอดที่กำหนดไว้ภายในระบบ
- Login : ลูกค้ากรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนของการสั่งซื้อไก่ทอด
- Register : ลูกค้าลงทะเบียนผ่านระบบด้วยตนเองโดยการให้ข้อมูลที่จำเป็นรวมทั้งรหัสผ่านที่ต้องการซึ่งหลังจากนั้นระบบจะเพิ่มชื่อผู้ใช้ให้กับลูกค้าเพื่อให้สามารถเข้าสู่ระบบต่อไป
- Order chicken: ลูกค้าสามารถเลือกไก่ทอดได้ตามที่ระบบกำหนด โดยเลือกเมนูไก่ทอดต่างๆ พร้อมระบุความต้องการวันไหน จำนวนที่ต้องการ ชื่อผู้สั่งซื้อ และอีเมลล์

ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-2564
ผู้จัดทำ 1. นาย ญัฐดนัย ท้าวใจ 2. นางสาว นุชศรา ใจปัน	

- Browse purchase : ลูกค้าสามารถเข้าสู่ข้อมูลการไก่ทอดแบบต่างๆ ทั้งหมดได้ ระบบจะแสดงตารางการสั่งซื้อของลูกค้าที่สั่งซื้อ แล้วทั้งหมดผ่านหน้าจอในรูปของตาราง
- Print preemption : ลูกค้าที่สั่งซื้อไก่ทอด สามารถพิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อไก่ทอดได้
- Cancel : ลูกค้าที่สั่งซื้อไก่ทอดแล้ว สามารถยกเลิกไก่ทอดดังกล่าวได้
- View purchase : ลูกค้าที่ยกเลิกการสั่งซื้อไก่ทอดระบบจะแสดงข้อความหรือตารางที่ Update โดยลบข้อมูลการสั่งซื้อออกจากตาราง
- Scheduling chicken : เจ้าหน้าที่เข้าระบบโดยการล็อกอิน เพื่อเพิ่มเมนูไก่ทอดต่างๆ ในฐานข้อมูล โดยสามารถกรอกรายละเอียดของเมนูไก่ทอดในแบบฟอร์ม และเมื่อเจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดครบถ้วนถูกต้องแล้ว ระบบจะทำการจัดเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูล
- View reserve : เจ้าหน้าที่สามารถตรวจสอบข้อมูลการสั่งซื้อไก่ทอดของลูกค้าทั้งหมดได้ หากกระบวนการจองของลูกค้าถูกต้อง เจ้าหน้าที่จะทำการยืนยันการสั่งซื้อไก่ทอด ซึ่งจะแสดงผลผ่านหน้าเว็บ
- Print detail : เจ้าหน้าที่สามารถพิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อไก่ทอดของลูกค้าได้
- Update chicken : เจ้าหน้าที่จะทำการ Update สถานะข้อมูลทั้งหมดทั้งในส่วนที่ดำเนินการแล้วและยังไม่ได้ดำเนินการ

2.2 คุณลักษณะของผู้ใช้ (User Characteristics)

ระบบ fried chicken reservation ถูกออกแบบมาเพื่อใช้สำหรับผู้ใช้ชาวไทยโดยเฉพาะ และจัดแบ่งผู้ใช้ออกเป็นสองประเภท ได้แก่ ผู้ใช้ทั่วไป (User) ซึ่งเป็นผู้ใช้ในระบบอินเทอร์เน็ตทั่วไปที่สามารถเลือกดูรายการสั่งซื้อได้เพียงอย่างเดียว ส่วนผู้ใช้ระบบประเภทที่สอง ได้แก่ ลูกค้า (Customer) ของระบบ ซึ่งสามารถสั่งซื้อ และตรวจสอบการสั่งซื้อได้ ลูกค้าของระบบนี้จะต้องลงทะเบียนเพื่อกรอกประวัติส่วนตัวและรับค่าชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเพื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อนเสมอ

ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-2564
ผู้จัดทำ 1. นาย ฐิตนัย ท้าวใจ 2. นางสาว นุชศรา ใจปัน	

2.3 กฎเกณฑ์หรือข้อบังคับโดยทั่วไป (General Constraints)

ระบบ fried chicken reservation ถูกออกแบบขึ้นโดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ ได้แก่ UML (Unified Modeling Language) ซึ่งใช้สำหรับการจำลองรูปแบบที่เหมาะสมสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่มีขนาดใหญ่ และมีความซับซ้อนสูง เนื่องจากช่วยลดเวลาในการพัฒนาระบบสะดวกต่อการบำรุงรักษาและแก้ไขระบบรวมถึงความสามารถในการรองรับเทคโนโลยีที่ทันสมัยที่เกิดขึ้นในยุคปัจจุบัน การนำแบบจำลอง UML มาช่วยทำให้การทำความเข้าใจกับปัญหาและการค้นหาวិธีการแก้ไขทำได้อย่างรวดเร็วเชิงวัตถุใดๆและง่ายยิ่งขึ้น การนำแบบจำลองไปพัฒนาเป็นระบบจริงสามารถทำได้ โดยใช้ภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุใดๆ ซึ่งลดเวลาและค่าใช้จ่ายในการพัฒนาระบบได้อย่างมาส่วนการพัฒนาแบบ Training Reserve ใช้จาวาเทคโนโลยีเพื่อสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่มีการประมวลผลอยู่บนอินเทอร์เน็ต โดยผู้ใช้สามารถเข้าถึงระบบได้โดยผ่านเบราว์เซอร์ต่างๆเช่น IE (Internet Explorer), Google Chrome, Safari และ Firefox เป็นต้น

2.4 สมมุติฐานและเงื่อนไขของระบบ (Assumptions and Dependencies)

ระบบ fried chicken reservation จะถูกติดตั้งอยู่บนเซิร์ฟเวอร์เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงระบบ โดยผ่านเบราว์เซอร์ทั่วไปโดยตัวระบบถูกพัฒนาขึ้นด้วยจาวาเทคโนโลยีที่ถูกติดตั้งบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์หรือลินุกซ์ นอกจากนั้นระบบยังประกอบไปด้วยเซิร์ฟเวอร์สำหรับฐานข้อมูล phpMyAdmin