

ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 7-12-64
ผู้จัดทำ 1.นาย ณัฐดนัย ท้าวใจ 2.นางสาว นุชศรา ใจปิ่น	

## เอกสารประกอบความต้องการของระบบ fried chicken

### 1. บทนำ

คนส่วนใหญ่นิยมสั่งไก่ทอดผ่านทางออนไลน์เป็นจำนวนมากเนื่องจากสถานการณ์โควิด -19 ในปัจจุบัน ดังนั้นการที่จะนำเสนอรายละเอียดไก่ทอด เช่น เมนูไก่ทอด เวลาเปิดร้านและสถานที่ขาย รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้คนสนใจอย่างทราบบ ซึ่งสามารถโทรติดต่อสอบถามข้อมูลโดยตรงกับทางร้านได้

จากเหตุผลข้างต้น ทางผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจ โดยได้จัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับร้านขายไก่ทอด และผู้สนใจสามารถสั่งซื้อไก่ทอดได้ผ่านระบบโดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจมากที่สุด ซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

- 1.ผู้สนใจ สามารถเข้าสู่ข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
- 2.ระบบสามารถเสนอรายละเอียดของไก่ทอด ได้ครบถ้วนชัดเจน
- 3.ลดภาระงาน ในส่วนของงานประชาสัมพันธ์
- 4.ผู้สนใจ สามารถสั่งซื้อไก่ทอดผ่านระบบได้ด้วยตนเอง

#### 1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการจำหน่ายไก่ทอด และสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ทำในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลของไก่ทอดให้เป็นปัจจุบัน ตั้งแต่เมนูไก่ทอด เวลาเปิดร้านและสถานที่ขาย รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้นโดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 7-12-64
ผู้จัดทำ 1.นาย ณัฐดนัย ท้าวใจ 2.นางสาว นุชศรา ใจปิ่น	

## 1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากผู้สั่งซื้อไก่ทอด โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบ ดำเนินการพัฒนาระบบ fried chicken ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบ เพื่อให้ระบบสามารถ ทำได้ อย่างถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

## 1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพ กราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ
Use Case	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ

## 1.4 เอกสารอ้างอิง

ร.ศ.รังสิต ศิริรังษี. การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล.พิมพ์ครั้งที่ 1. 2551

BlueJ - <http://www.bluej.org>

UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>

JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>

Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled* : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.

Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

ระบบ fried chicken	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 7-12-64
ผู้จัดทำ 1.นาย ณัฐดนัย ท้าวใจ 2.นางสาว นุชศรา ใจปิ่น	

## 1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมถึงไปถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดต่างๆ ไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนี้ในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย