

ระบบ Cat Shop	เวอร์ชัน: 4.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21/01/2565
ผู้จัดทำ 1.นายขวัญ แซ่หลี่ 2.นางสาวกาญจนา แซ่มัว	

## 4.2 รายละเอียดของซีควเอนซ์ไดอแกรม (Sequence Diagram Specifications)

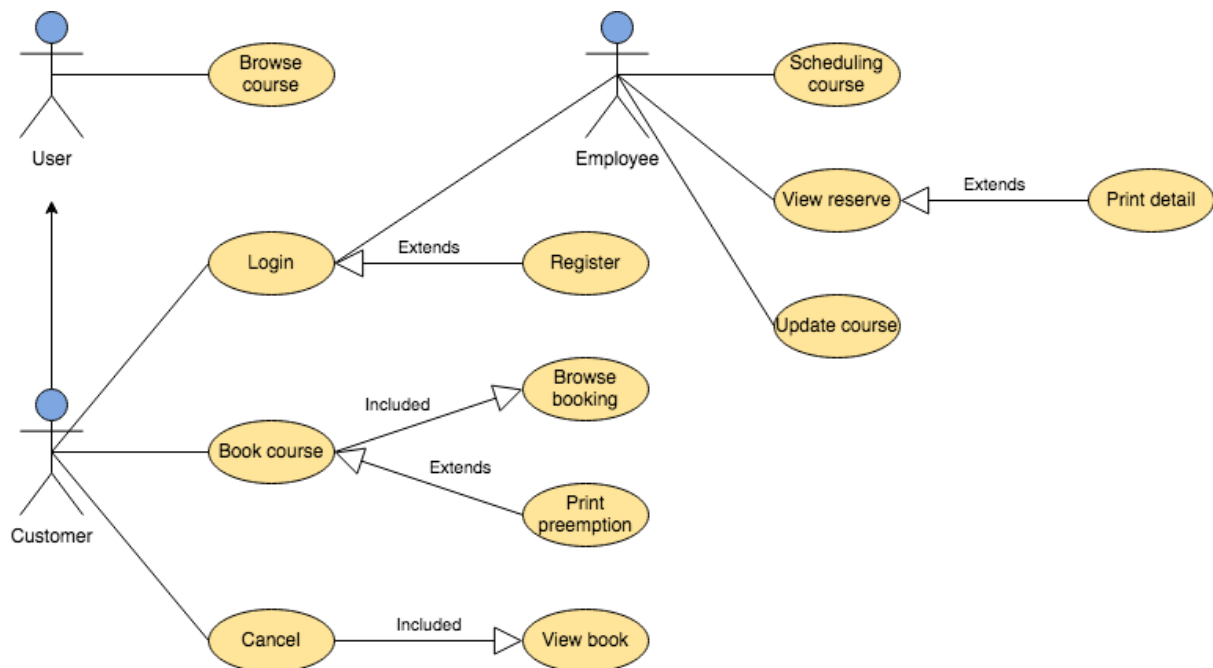
เป้าหมายหลักของการสร้างคลาส จะได้มาจากรายการของคลาสที่อาจเป็นส่วนประกอบของระบบที่ เรียกว่า คลาสคู่แข่ง candidate classes จากนั้นทำการกำหนดคลาสใดที่ระบบต้องการใช้ในการทำงาน และคลาสใดที่อยู่ภายนอกระบบ คลาสคู่แข่ง จะเป็นคลาสที่สามารถนำมาใช้ในการกำหนดเป็นคลาสได้ โดยปกติประกอบไปด้วยค่านามทุกๆ คำ ที่ปรากฏในเอกสารประกอบการกำหนดความต้องการของระบบ ซึ่งในวิธีการเชิงวัตถุ ได้แก่ คำอธิบายรายละเอียดของยูสเคส

### 4.2.1 คลาสจากการวิเคราะห์ (Analysis Class)

คลาสที่ได้จากการวิเคราะห์สามารถจำแนกได้ 3 ประเภทได้แก่ คลาสที่ทำหน้าที่เป็นขอบเขต (Boundary) ใช้ติดต่อระหว่างแอกเตอร์และระบบ และเป็นส่วนติดต่อกับผู้ใช้โดยคลาสข้อมูล (Entity) ใช้สำหรับการจัดเก็บข้อมูลที่เกี่ยวข้องกับออบเจก และคลาสควบคุม (Control) ซึ่งใช้สำหรับในการควบคุมการทำงานที่กำหนดไว้ในยูสเคสตามลำดับ

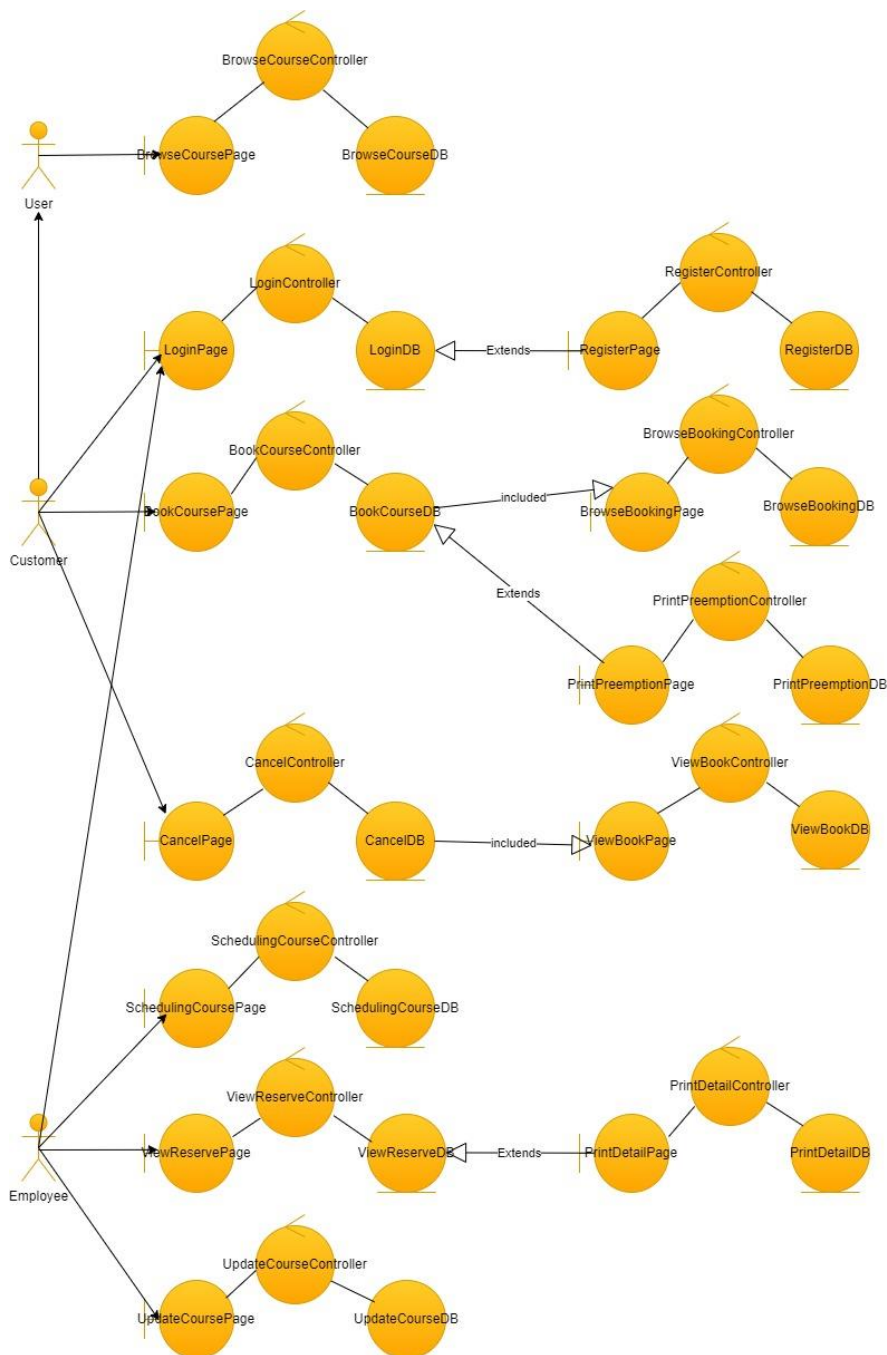
### 4.2.2 การสร้างคลาสจากการวิเคราะห์

โดยปกติแล้วการแปลงยูสเคสให้อยู่ในรูปของคลาสที่ได้จากการวิเคราะห์ จะอาศัยข้อมูลที่ได้จาก ขั้นตอน ของการวิเคราะห์ค่านามที่ได้ในรูปของนิยามศัพท์ โดยแต่ละยูสเคสจะประกอบไปด้วย คลาสขอบเขต คลาสควบคุม และคลาสข้อมูลเป็นหลัก ดังต่อไปนี้



ระบบ Cat Shop	เวอร์ชัน: 4.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21/01/2565
ผู้จัดทำ 1.นายขวัญ แซ่หลี่ 2.นางสาวกาญจนา แซ่มัว	

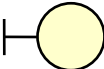


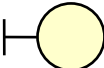


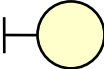


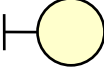


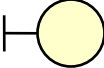


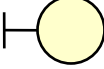


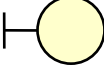


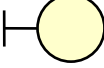


ขั้นตอนต่อไปเป็นการกระจายพฤติกรรมระหว่างคลาสที่ได้มาจากแต่ละยูสเคสที่กำหนดไว้ จากนั้น นำเสนอในรูปของคอบแลอเวอร์ชั้นไดอแกรมที่แสดงการโต้ตอบกันระหว่างคลาสในรูปของแมสเสจโดยใช้ลำดับของการกระทำที่ปรากฏอยู่ภายในยูสเคสไดอแกรมหลัก



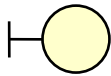


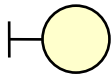


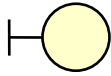


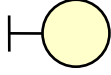


ระบบ Cat Shop	เวอร์ชัน: 4.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21/01/2565
ผู้จัดทำ 1.นายขวัญ แซ่หลี่ 2.นางสาวกาญจนา แซ่มัว	

#### 4.2.3 รายการคลาสจากการวิเคราะห์ทั้งหมด

หลังจากขั้นตอนของการสร้างคอบแลบอเรชั่นเพื่อกำหนดความมีส่วนร่วมของคลาสต่างๆ แล้ว ขั้นตอนต่อไปจะเป็นการสรุปคลาสที่ได้จากการวิเคราะห์ทั้งหมดจะมีดังต่อไปนี้

		
BrowseCoursePage	BrowseCourseController	BrowseCourseDB
		
LoginPage	LoginController	LoginDB
		
RegisterPage	RegisterController	RegisterDB
		
BookCoursePage	BookCourseController	BookCourseDB
		
BrowseBookingPage	BrowseBookingController	BrowseBookingDB
		
PrinPreemptionPage	PrinPreemptionController	PrinPreemptionBookDB
		
CancelPage	CancelController	CancelBookDB
		
ViewBookPage	ViewBookController	ViewBookDB

ระบบ Cat Shop	เวอร์ชัน: 4.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21/01/2565
ผู้จัดทำ 1.นายขวัญ แซ่หลี่ 2.นางสาวกาญจนา แซ่มัว	

		
SchedulingCoursePage	SchedulingCourseController	SchedulingCourseDB
		
ViewReservePage	ViewReserveController	ViewReserveDB
		
PrintDetailPage	PrintDetailController	PrintDetailDB
		
UpdateCoursePage	UpdateCourseController	UpdateCourseDB