

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-64
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

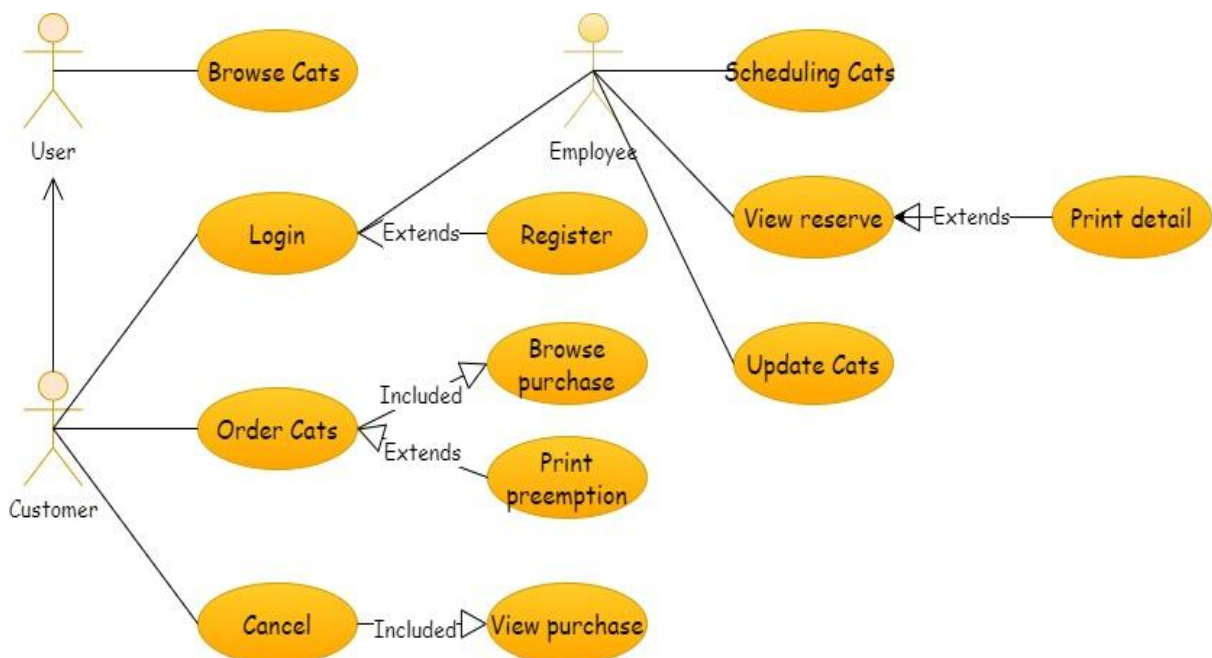
2. รายละเอียดทั่วไปของระบบ

ระบบประกอบด้วย การสั่งซื้อแมวผ่านเว็บไซต์ และมีกระบวนการพื้นฐาน (Basic Process) ในการทำงานดังต่อไปนี้

1. ผู้ใช้ทั่วไป ดูรายละเอียดของแมว (Browse Cast)
2. ลูกค้า สมัครสมาชิก (Register)
3. ลูกค้า สั่งซื้อแมว (Order Cats)
4. เจ้าหน้าที่ (Employee)

2.1 ภาพรวมของระบบ (Use-Case Model Survey)

จากการศึกษาความต้องการของระบบการทำงานของระบบจะถูกนำเสนอผ่านยูสเคส และแอกเตอร์ดังรายละเอียดต่อไปนี้



ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-64
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

2.1.1 Actor

ระบบ Cats Shop จะประกอบไปด้วยแอกเตอร์ดังต่อไปนี้ :

- User: เป็นผู้ใช้ทั่วไปของระบบ สามารถเข้าถึงหน้าจอการแสดงผลรายละเอียดแมว และตารางการสั่งซื้อมีลูกค้าไว้แล้ว แต่ไม่สามารถ สั่งซื้อแมวผ่านระบบอินเทอร์เน็ตได้
- Customer: เป็นลูกค้าที่สนใจสั่งซื้อแมว โดยผู้ใช้ทั่วไปที่ต้องการเป็นลูกค้าจะต้องผ่านการลงทะเบียน เพื่อกำหนดชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน ก่อนเสมอ
- Employee: เป็นเจ้าหน้าที่ดูแลการสั่งซื้อแมว แก้ไขสถานะการสั่งซื้อแมว ดูข้อมูลการสั่งซื้อของลูกค้า พิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อของลูกค้า และปรับปรุงข้อมูลแมว

2.1.2 Use Cases

ระบบ Cats Shop สนับสนุนการทำงานดังต่อไปนี้ :

- Browse Cats: ผู้ใช้ระบบทั่วไป สามารถค้นหารายละเอียดของแมวได้ด้วยตัวเอง ผ่านการเลือกประเภทของแมวที่กำหนดไว้ภายในระบบ
- Login: ลูกค้ากรอกชื่อผู้ใช้ และรหัสผ่าน เพื่อเข้าสู่ขั้นตอนของการสั่งซื้อแมว
- Register: ลูกค้าลงทะเบียนผ่านระบบด้วยตนเอง โดยการให้ข้อมูลที่จำเป็นรวมทั้งรหัสผ่านที่ต้องการ ซึ่งหลังจากนั้นระบบจะเพิ่มชื่อผู้ใช้ให้กับลูกค้าเพื่อให้สามารถเข้าสู่ระบบต่อไป
- Order Cats: ลูกค้าสามารถสั่งซื้อผ่านระบบที่กำหนดด้วยตัวเอง โดยเลือก สายพันธุ์ เพศ อายุ จำนวนที่สั่งซื้อ ชื่อผู้ซื้อ และอีเมลล์
- Browse purchase: ลูกค้าสามารถเข้าดูข้อมูลการสั่งซื้อทั้งหมดได้ ระบบจะแสดงตารางการสั่งซื้อของลูกค้าที่ซื้อแล้วทั้งหมดผ่านหน้าจอในรูปแบบของตาราง
- Print preemption: ลูกค้าที่สั่งซื้อแมว สามารถพิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อได้
- Cancel: ลูกค้าที่สั่งซื้อแมวแล้ว สามารถยกเลิกการสั่งซื้อดังกล่าวได้
- View purchase: ลูกค้าที่ยกเลิกการสั่งซื้อ ระบบจะแสดงข้อความหรือตารางที่ Update โดยลบข้อมูลการสั่งซื้อออกจากตาราง

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-64
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

- Scheduling Cats: เจ้าหน้าที่เข้าระบบโดยการล็อกอิน เพื่อเพิ่มข้อมูลแมว
 ในฐานข้อมูลโดยสามารถกรอกรายละเอียดของแมว
 ในแบบฟอร์มและเมื่อเจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดครบถ้วนถูกต้องแล้วระบบจะทำการจัดเก็บข้อมูลลง
 ในฐานข้อมูล
- View reserve: เจ้าหน้าที่สามารถตรวจสอบข้อมูลการสั่งซื้อแมวของลูกค้าทั้งหมดได้
 หากกระบวนกรสั่งซื้อของลูกค้าถูกต้อง เจ้าหน้าที่จะทำการยืนยันการสั่งซื้อ
 ซึ่งจะแสดงผลผ่านหน้าเว็บ
- Print detail: เจ้าหน้าที่สามารถพิมพ์ข้อมูลการสั่งซื้อแมวของลูกค้าได้
- Update Cats: เจ้าหน้าที่จะทำการ Update สถานะข้อมูลทั้งหมด
 ทั้งในส่วนที่ดำเนินการแล้วและยังไม่ได้ดำเนินการ

2.2 คุณลักษณะของผู้ใช้ (User Characteristics)

ระบบ Cats Shop ถูกออกแบบมาเพื่อใช้สำหรับผู้ใช้ชาวไทยโดยเฉพาะ และจัดแบ่งผู้ใช้ออกเป็นสองประเภท ได้แก่ ผู้ใช้ทั่วไป (User) ซึ่งเป็นผู้ใช้ในระบบอินเทอร์เน็ตทั่วไป ที่สามารถเลือกดูรายการสั่งซื้อได้เพียงอย่างเดียว ส่วนผู้ในระบบประเภทที่สอง ได้แก่ ลูกค้า (Customer) ของระบบ ซึ่งสามารถซื้อ และตรวจสอบการสั่งซื้อได้ ลูกค้าของระบบนี้จะต้องลงทะเบียน เพื่อกรอกประวัติส่วนตัว และรับค่าชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านเพื่อล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อนเสมอ

2.3 กฎเกณฑ์หรือข้อบังคับโดยทั่วไป (General Constraints)

ระบบ Cats Shop ถูกออกแบบขึ้นโดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุ ได้แก่ UML (Unified Modeling Language) ซึ่งใช้สำหรับการจำลองรูปแบบที่เหมาะสมสำหรับการพัฒนาซอฟต์แวร์ที่มีขนาดใหญ่ และมีความซับซ้อนสูง เนื่องจากช่วยลดเวลาในการพัฒนาระบบ สะดวกต่อการบำรุงรักษาและแก้ไขระบบรวมถึงความสามารถในการรองรับเทคโนโลยีที่ทันสมัยที่เกิดขึ้นในยุคปัจจุบัน การนำแบบจำลอง UML มาช่วยทำให้การทำความเข้าใจกับปัญหา และการค้นหาวิธีการแก้ไขทำได้อย่างรวดเร็วและง่ายขึ้น การนำแบบจำลองไปพัฒนาเป็นระบบจริง สามารถทำได้ โดยใช้ภาษาโปรแกรมเชิงวัตถุใดๆ ซึ่งลดเวลาและค่าใช้จ่ายในการพัฒนาระบบได้อย่างมาก

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 2.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 17-12-64
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

ส่วนการพัฒนาระบบ Cats Shop ใช้จาวาเทคโนโลยีเพื่อสร้างเว็บแอปพลิเคชันที่มีการประมวลผลอยู่บนอินเทอร์เน็ต โดยผู้ใช้สามารถเข้าถึงระบบได้โดยผ่านเบราว์เซอร์ต่าง ๆ เช่น IE (Internet Explorer), Google Chrome, Safari และ Firefox เป็นต้น

2.4 สมมุติฐานและเงื่อนไขของระบบ (Assumptions and Dependencies)

ระบบ Cats Shop จะถูกติดตั้งอยู่บนเซิร์ฟเวอร์เพื่อให้ผู้ใช้สามารถเข้าถึงระบบโดยผ่านเบราว์เซอร์ทั่วไป โดยตัวระบบถูกพัฒนาขึ้นด้วยจาวาเทคโนโลยีที่ถูกติดตั้งบนเว็บเซิร์ฟเวอร์ที่ใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์หรือลินุกซ์ นอกจากนี้ระบบยังประกอบไปด้วยเซิร์ฟเวอร์สำหรับฐานข้อมูล phpMyAdmin