

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

3. รายละเอียดความต้องการของระบบ (Specific Requirement)



3.1 รายละเอียดของยูสเคส (Use-Case Specifications)

ยูสเคสของระบบ Cats Shop เริ่มต้นเมื่อผู้ใช้ (User) ค้นหารายละเอียดของสินค้า (Browse Cats) ได้ด้วยตัวเอง ในกรณีของการสั่งซื้อแมว แอคเตอร์คือลูกค้า (Customer) ซึ่งต้องมีการ ลงทะเบียน (Register) เพื่อบันทึกข้อมูลต่างๆ ที่จำเป็น รวมทั้งรหัสผ่านของลูกค้า สำหรับการเข้าสู่ระบบ (Login) โดยลูกค้าสามารถดูรายการสั่งซื้อที่มีเรียบร้อยแล้ว (Browse purchase) และเลือกแมวที่ต้องการสั่งซื้อ หลังจากการสั่งซื้อแล้วสามารถตรวจสอบยอดค่าใช้จ่าย และรายละเอียดแมวที่ทำการสั่งซื้อได้ (Order Cats) หากพบข้อผิดพลาดจากการสั่งซื้อแมว ระบบอนุญาตให้ลูกค้าสามารถยกเลิก (Cancel) ที่ทำการสั่งซื้อได้

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

3.1.1 ยูสเคส Browse Cats

ยูสเคส Browse Cats ใช้สำหรับแสดงรายละเอียดแมว ตามประเภทที่ผู้ใช้เลือก เมื่อผู้ใช้ (User) หรือลูกค้า (Customer) เลือกพันธุ์แมวที่ต้องการ รายละเอียดของแมว และค่าใช้จ่ายทั้งหมด จะถูกนำเสนอผ่านหน้าจอ ประกอบไปด้วย ชื่อพันธุ์ของแมว (cat_breed) ภาพตัวอย่างแมว (cat_image) รายละเอียดแมว (cat_detail) และ ราคา (cat_price)

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Browse Cats
Actors:	User
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคส เริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Browse Cats 2 - ระบบรับค่าจากผู้ใช้เลือก 3 - ระบบเรียกดูข้อมูลแมว 4 - ระบบค้นหาข้อมูลของแมวจากฐานข้อมูล 5 - ระบบคืนค่าคำสั่งซื้อแมวจากการค้นหา 6 - ระบบแสดงประเภทแมวทั้งหมดบนหน้าจอ 7 - ผู้ใช้เลือกประเภทแมวที่ต้องการดูรายละเอียด 8 - ระบบรับค่าประเภทแมวที่ผู้ใช้เลือก 9 - ระบบเรียกดูข้อมูลรายละเอียดแมวตามที่ผู้ใช้เลือก 10 - ระบบค้นหาข้อมูลแมวตามประเภทที่ผู้ใช้เลือก 11 - ระบบคืนค่าการค้นหาข้อมูลรายละเอียดแมว 12 - ระบบแสดงข้อมูลรายละเอียดแมว 13 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	-
Post Condition(s):	-

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

3.1.2 ยูสเคส Login

ในหน้าจอล็อกอิน (Login) ผู้ใช้ต้องกรอกข้อมูลการล็อกอิน ประกอบด้วยชื่อผู้ใช้ (username) และรหัสผ่าน (password) เพื่อใช้สำหรับการตรวจสอบสิทธิ์ในการเข้าสู่ระบบ ในกรณีที่ผลการตรวจสอบสิทธิ์ถูกต้อง ระบบจะยอมให้ผู้ใช้สามารถทำงานได้ดังต่อไปนี้

1. เลือกสั่งซื้อแมวที่ต้องการ (Order Cats)
2. ดูข้อมูลแมวที่ทำการสั่งซื้อไปแล้ว (Browse order)

ความต้องการของระบบที่ใช้การทดสอบความต้องการในส่วน of ชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านมีดังต่อไปนี้

ชื่อผู้ใช้ (username)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. ที่มีความยาวตั้งแต่ 4 – 20 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
6. ตัวแรกจะต้องเป็นตัวพิมพ์ใหญ่เสมอ
7. อักขระตัวถัดไปเป็นตัวพิมพ์เล็ก

รหัสผ่าน (password)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. มีความยาวตั้งแต่ 4 – 16 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Login
Actors:	Customer
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Login 2 - ผู้ใช้ระบุชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน 3 - ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลจาก Script 4 - ระบบรับค่าชื่อผู้ใช้และรหัสผ่าน 5 - ระบบตรวจสอบสถานะของผู้ใช้ 6 - ระบบค้นหาข้อมูลจากฐานข้อมูล 7 - ระบบคืนค่าข้อมูลจากฐานข้อมูล 8 - ระบบยอมให้ผู้ใช้เข้าสู่ระบบดังนี้ <ol style="list-style-type: none"> 8.1 - ดูตารางการสั่งซื้อแมวที่มีการสั่งซื้อแล้ว 8.2 - สั่งซื้อแมวและกรอกรายละเอียดการสั่งซื้อ 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	<ol style="list-style-type: none"> 3.1 - ในกรณีที่ลูกค้ากรอกข้อมูลไม่ครบระบบจะแสดงข้อความ “กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน” 7.1 - ในกรณีที่การตรวจสอบชื่อผู้ใช้และรหัสผ่านไม่ถูกต้อง ระบบจะแสดงข้อความ “ ข้อมูลผิดพลาด กรุณาตรวจสอบอีกครั้ง” และกลับสู่หน้าจอล็อกอิน
Pre Condition(s):	ลูกค้าต้องผ่านการลงทะเบียนก่อนเสมอ
Post Condition(s):	สามารถเข้าใช้งานของระบบสั่งซื้อแมวได้

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.3 ยูสเคส Register

ผู้ใช้งานลงทะเบียนเพื่อให้สามารถเข้าสู่ระบบได้โดยผ่านการกรอกอินโดยกรอกข้อมูลการลงทะเบียนลงในแบบฟอร์ม ประกอบไปด้วย ชื่อ (name) นามสกุล (last_name) อีเมล (email) ชื่อผู้ใช้ (username) รหัสผ่าน (password) เมื่อผู้ใช้กรอกข้อมูลครบถ้วนถูกต้องแล้วระบบจะจัดเก็บข้อมูลฐานข้อมูลของระบบ โดยการนับจำนวนผู้ใช้ทั้งหมดจากฐานข้อมูลแล้วบวกไป 1 และแสดงชื่อผู้ใช้ (username) ให้แก่ผู้ใช้ทราบต่อไป

ระบุความต้องการของระบบในส่วนของการลงทะเบียน (Register) มีดังต่อไปนี้

ชื่อและนามสกุล (name, last_name)

1. เป็นอักขระหรือพยัญชนะภาษาไทยที่มีความยาวตั้งแต่ 6-50 ตัวอักษร
2. อักษรตัวแรกเป็นอักขระหรือพยัญชนะเท่านั้น
3. ต้องไม่ใช่อักขระพิเศษ

อีเมลล์ (email)

1. มีความยาวตั้งแต่ 6 – 25 อักขระ

ชื่อผู้ใช้ (username)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. ที่มีความยาวตั้งแต่ 4 – 20 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น
6. ตัวแรกจะต้องเป็นตัวพิมพ์ใหญ่เสมอ
7. อักขระตัวถัดไปเป็นตัวพิมพ์เล็ก

รหัสผ่าน (password)

1. ประกอบไปด้วยตัวอักษร
2. มีความยาวตั้งแต่ 4 – 16 ตัวอักษร
3. ประกอบไปด้วยตัวอักษรที่เป็นตัวเลขตั้งแต่ 0-9
4. อักขระจะต้องไม่เป็นอักขระพิเศษ # \$ % & _
5. จะต้องเป็นภาษาอังกฤษเท่านั้น

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Register
Actors:	User
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ul style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อลูกค้าเลือกฟังก์ชัน Register 2 - ผู้ใช้กรอกข้อมูลการลงทะเบียน 3 - ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลจาก Script 4 - ระบบรับค่าข้อมูลที่กรอกเข้ามาจากผู้ใช้ 5 - ระบบตรวจสอบว่าสามารถเพิ่มข้อมูลได้หรือไม่ 6 - ระบบบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล 7 - ระบบคืนค่าผลการเพิ่มข้อมูล 8 - ระบบค้นหาข้อมูลชื่อผู้ใช้จากฐานข้อมูล 9 - ระบบคืนค่าชื่อผู้ใช้ 10 - ระบบจะแสดงชื่อผู้ใช้แจ้งให้ผู้ใช้ทราบ 11 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	3.1 - ในกรณีที่การตรวจสอบข้อมูลของผู้ใช้ไม่ครบระบบจะแสดงข้อความ “กรุณากรอกข้อมูลให้ครบถ้วน”
Pre Condition(s):	-
Post Condition(s):	ผู้ใช้สามารถเข้าสู่ระบบได้

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.4 ยูสเคส Order Cats

หลังจากผู้ใช้ login เข้าสู่ระบบ ลูกค้าสามารถเข้าสั่งซื้อแมว โดยการเลือกแมว (Order_Cats) จำนวนผู้สั่งซื้อ (Order_totar) ชื่อผู้สั่งซื้อ (Order_name) และอีเมลล์ (Order_email) หลังจากนั้นระบบจะทำการเก็บข้อมูลและคำนวณค่าใช้จ่ายที่เกี่ยวข้อง

ความต้องการของระบบที่ใช้ในส่วนของคำสั่งซื้อแมว

- 1.สั่งซื้อแมว จะต้องเลือกจากแมวที่มีอยู่แล้วเท่านั้น
- 2.ระบุจำนวนผู้สั่งซื้อ เป็นตัวเลขจำนวนเต็มเท่านั้น

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Order Cats
Actors:	Customer
Use case Referenced	Browse purchase
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Order Cats 2 - ระบบรับค่ารายการสั่งซื้อแมว 3 - ระบบเรียกดูรายละเอียดสั่งซื้อแมว 4 - ระบบค้นหารายละเอียดสั่งซื้อแมวในระบบฐานข้อมูล 5 - ระบบคืนค่ารายละเอียดสั่งซื้อแมว 6 - ระบบเพิ่มรายการจองสั่งซื้อแมว 7 - ระบบแสดงข้อมูลการสั่งซื้อแมวการที่ลูกค้าเลือก 8 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	ผู้ใช้ต้องเลือกรายการสั่งซื้อแมวก่อนเสมอ
Post Condition(s):	บันทึกข้อมูลการสั่งซื้อแมว

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.5 ยูสเคส Browse purchase

หลังจากผู้ใช้ login เข้าสู่ระบบ สามารถเข้าไปดูรายการสั่งซื้อแมวก่อนทำการสั่งซื้อได้ โดยระบบจะแสดงผลผ่านหน้าจอในรูปแบบของตาราง

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Browse purchase
Actors:	Customer
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Browse purchase 2 - ระบบเรียกดูข้อมูลตารางการสั่งซื้อ 3 - ระบบค้นหาข้อมูลการสั่งซื้อในระบบฐานข้อมูล 4 - ระบบคืนค่าข้อมูลตารางการสั่งซื้อ 5 - ระบบแสดงตารางการสั่งซื้อบนหน้าจอ 6 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	-
Post Condition(s):	-

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.6 ยูสเคส Print preemption

หลังจากผู้ใช้ login เข้าสู่ระบบ และเข้าสั่งซื้อแมวเรียบร้อยแล้ว ลูกค้าสามารถพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อแมวของตนเองได้

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Print preemption
Actors:	Customer
Use case Referenced	Order Cats
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Print preemption 2 - ระบบรับค่าเรียกดูรายละเอียดการสั่งซื้อ 3 - ระบบเรียกดูข้อมูลรายละเอียดการสั่งซื้อ 4 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อ 5 - ระบบคืนค่ารายละเอียดการสั่งซื้อ 6 - ระบบแสดงรายละเอียดการสั่งซื้อ 7 - ระบบรับค่าคำสั่ง print 8 - ระบบสั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อ 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	-
Post Condition(s):	-

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

3.1.7 ยูสเคส Cancel

เมื่อลูกค้าทำการสั่งซื้อ ลูกค้าสามารถยกเลิกการสั่งซื้อได้โดยลูกค้าต้องค้นหาการสั่งซื้อแมวที่ลูกค้าซื้อไว้และต้องการยกเลิก

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Cancel
Actors:	Customer
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Cancel 2 - ผู้ใช้เลือกรายการที่จะยกเลิกการสั่งซื้อ 3 - ระบบรับค่าการยกเลิกการสั่งซื้อ 4 - ระบบตรวจสอบการยกเลิกการสั่งซื้อ 5 - ระบบบันทึกการยกเลิกการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 6 - ระบบคืนค่าการยกเลิกการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 7 - ยูสเคสเสร็จสิ้นการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	ผู้ใช้ระบบต้องทำการลงทะเบียนก่อนเสมอ
Post Condition(s):	-

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

3.1.8 ยูสเคส View purchase

เมื่อลูกค้ายกเลิกการสั่งซื้อแมวเสร็จเรียบร้อยแล้ว ระบบจะแสดงข้อความหรือตารางที่ Update ล่าสุดให้ลูกค้าได้ทราบ

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	View purchase
Actors:	Customer
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1- ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน View purchase 2- ระบบรับค่าจากผู้ใช้ 3- ระบบค้นหาข้อมูลรายการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 4- ระบบคืนค่าข้อมูลรายการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 5 - ระบบแสดงผลการค้นหาข้อมูลรายการสั่งซื้อบนหน้าจอ 6 - ยูสเคสเสร็จสิ้นการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	ผู้ใช้ระบบต้องทำการยกเลิกการสั่งซื้อก่อนเสมอ
Post Condition(s):	ระบบแสดงการยกเลิกการสั่งซื้อ

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี่	

3.1.9 ยูสเคส Scheduling Cats

เจ้าหน้าที่เข้าระบบโดยการล็อกอินเพื่อเพิ่มข้อมูลแมวในฐานข้อมูลโดยสามารถกรอกรายละเอียดของแมวในแบบฟอร์มที่ประกอบไปด้วย สายพันธุ์แมว (add_Cats) รูปตัวอย่าง (add_picture) รายละเอียดของแมว (add_detail) และราคาแมว (add_expense) เมื่อเจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดครบถ้วนถูกต้องแล้วระบบจะทำการจัดเก็บข้อมูลลงในฐานข้อมูล

<p>ความต้องการของระบบ : ในส่วนของรายละเอียดแมว</p> <p>ชื่อแมว</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.เป็นอักขระหรือพยัญชนะ ภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ 2.อักขระตัวแรกเป็นอักขระหรือพยัญชนะเท่านั้น 3.ต้องไม่ใช่อักขระพิเศษ 4.มีความยาวตั้งแต่ 6-50 ตัวอักษร <p>รายละเอียดแมว</p> <ol style="list-style-type: none"> 1.เป็นอักขระหรือพยัญชนะ ภาษาไทยหรือภาษาอังกฤษ 2.อักขระตัวแรกเป็นอักขระหรือพยัญชนะเท่านั้น

Project:	Cats Shop
----------	-----------

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

Use Case Name:	Scheduling cats
Actors:	Employee
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Scheduling cats 2 - เจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดแมว 3 - ระบบตรวจสอบความครบถ้วนของข้อมูลจาก Script 4 - ระบบรับค่าข้อมูลที่กรอกเข้ามา 5 - ระบบตรวจสอบว่าสามารถบันทึกข้อมูลได้หรือไม่ 6 - ระบบบันทึกข้อมูลลงในฐานข้อมูล 7 - ระบบคืนค่าผลการเพิ่มข้อมูล 8 - ระบบแจ้งให้ผู้ใช้ทราบการเพิ่มข้อมูลเสร็จสมบูรณ์ 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	<p>3.1 - กรณีที่กรอกข้อมูลไม่ครบถ้วนระบบจะแสดงข้อความแจ้งเตือนให้ผู้ใช้ทราบ</p>
Pre Condition(s):	เจ้าหน้าที่ล็อกอินเข้าสู่ระบบก่อนเสมอ
Post Condition(s):	เจ้าหน้าที่กรอกรายละเอียดแมวลงในระบบได้

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.10 ยูสเคส View reserve

เมื่อลูกค้าสั่งซื้อผ่านระบบเรียบร้อยแล้ว เจ้าหน้าที่สามารถเข้าไปดูรายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าได้ หากกระบวนการสั่งซื้อของลูกค้าถูกต้อง เจ้าหน้าที่จะทำการยืนยันการสั่งซื้อให้ลูกค้าทราบ

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	View reserve
Actors:	Employee
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน View reserve 2 - ระบบรับค่าเรียกดูการสั่งซื้อของลูกค้า 3 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าจากฐานข้อมูล 4 - ระบบคืนค่ารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าจากฐานข้อมูล 5 - ระบบแสดงผลค่ารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 6 - เจ้าหน้าที่กดยืนยันการสั่งซื้อของลูกค้า 7 - ระบบรับค่าการสั่งซื้อจากเจ้าหน้าที่ 8 - ระบบบันทึกการสั่งซื้อลงฐานข้อมูล 9 - ระบบคืนค่าบันทึกการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 10 - ระบบแสดงผลการยืนยันการสั่งซื้อ 11 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	
Pre Condition(s):	ลูกค้าต้องทำการสั่งซื้อก่อน
Post Condition(s):	เจ้าหน้าที่ยืนยันการสั่งซื้อของลูกค้าในระบบได้

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.11 ยูสเคส Print detail

เมื่อเจ้าหน้าที่เข้าไปในส่วนของ View reserve เพื่อดูรายละเอียดการสั่งซื้อแล้ว สามารถสั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อ Print detail ของลูกค้าได้

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Print detail
Actors:	Employee
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Print detail 2 - ระบบรับค่าเรียกดูรายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 3 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้าจากฐานข้อมูล 4 - ระบบค้นหารายละเอียดการสั่งซื้อจากฐานข้อมูล 5 - ระบบแสดงผลค่ารายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 6 - เจ้าหน้าที่สั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อของลูกค้า 7 - ระบบสั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อ 8 - ไปส่วน iReport เพื่อแสดงผล 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	
Pre Condition(s):	
Post Condition(s):	เจ้าหน้าที่สั่งพิมพ์รายละเอียดการสั่งซื้อผ่านระบบได้

ระบบ Cats Shop	เวอร์ชัน: 3.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 21-01-65
ผู้จัดทำ 1.นางสาวกาญจนา แซ่มัว 2.นายขวัญ แซ่หลี	

3.1.12 ยูสเคส Update Cats

แมวที่ทำการสั่งซื้อจากลูกค้าตั้งแต่แรกเริ่ม เจ้าหน้าที่จะทำการ Update ข้อมูลทั้งหมด ทั้งในส่วนที่ดำเนินการแล้ว และยังไม่ได้ดำเนินการ เช่น ระบบจะลบข้อมูลการสั่งซื้อ (delete_course) ที่ดำเนินการผ่านมาแล้ว และยังคงสถานะสั่งซื้อ (course_status) เมื่อยังไม่ได้ดำเนินการนั้น

Project:	Cats Shop
Use Case Name:	Update Cats
Actors:	Employee
Use case Referenced	-
Basic Flow	<ol style="list-style-type: none"> 1 - ยูสเคสเริ่มต้นเมื่อผู้ใช้เลือกฟังก์ชัน Update cats 2 - ระบบรับค่าเรียกดูสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 3 - ระบบค้นหาสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้วจากฐานข้อมูล 4 - ระบบคืนค่าสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 5 - ระบบแสดงผลข้อมูลสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 6 - พนักงานลบข้อมูลสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 7 - ระบบรับค่าการลบสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้ว 8 - ระบบลบสถานะการสั่งซื้อที่ดำเนินการเสร็จแล้วออกจากฐานข้อมูล 9 - ยูสเคสสิ้นสุดการทำงาน
Alternate Flow	-
Pre Condition(s):	ลูกค้าต้องทำการสั่งซื้อก่อน
Post Condition(s):	ระบบ Update สถานะได้เป็นปัจจุบัน