

|   |                    |
|---|--------------------|
| ระบบ Phat Kaphrao                       | เวอร์ชัน: 1.0      |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 30/11/2564 |
| ผู้จัดทำ 1. คมสัน 2. รัชชานนท์ ตุ่นใจ   |                    |

## เอกสารประกอบความต้องการของระบบ Phat Kaphrao

### 1. บทนำ

ร้าน Phat Kaphrao เป็นร้านอาหารที่ขายเฉพาะผัดกะเพรา ทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ลูกค้า โดยจัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับผัดกะเพรา เช่น หมวดยอดนิยม ผัดกะเพรา ราคา รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ และลูกค้าสามารถสั่งผัดกะเพราผ่านระบบได้ โดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยอำนวยความสะดวกแก่ลูกค้ามากที่สุด ซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ให้ลูกค้า สามารถเข้าดูข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
2. ระบบสามารถเสนอรายละเอียดของกะเพรา ได้ครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนพนักงาน
4. ลูกค้า สามารถสั่งผัดกะเพราผ่านระบบได้ด้วยตนเอง

### 1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพให้การดำเนินงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการสั่งซื้อผัดกะเพราและสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ให้ร้าน Phat Kaphrao เกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลการสั่งซื้ออาหารเป็นปัจจุบัน ตั้งแต่รายละเอียดผัดกะเพรา หมวดยอดนิยม ผัดกะเพรา ราคา รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น โดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

### 1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากผู้สั่งซื้อผัดกะเพรา โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบ ดำเนินการพัฒนา ระบบ Phat Kaphrao ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบ เพื่อให้ระบบสามารถทำได้อย่างถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

|   |                     |
|---|---------------------|
| ระบบ Phat Kaphrao                       | เวอร์ชัน: 1.0       |
| รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML) | วันที่: 30/11/2564  |
| ผู้จัดทำ 1. คมสัน                       | 2. รัชชานนท์ ตุ่นใจ |

### 1.3 นิยามศัพท์

| นิยามศัพท์ | ความหมาย  |
|------------|---|
| UML        | ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพกราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ |
| Actor      | เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ                            |
| Use Case   | เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ   |

### 1.4 เอกสารอ้างอิง

ร พิมพ์ครั้งที่.การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล .รังสิต ศิริรังษี.ศ.1 .2551

BlueJ - <http://www.bluej.org>

UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>

JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>

Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled* : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.

Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

### 1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนี้ในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย