

Application : <b>Training Reserve</b>	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา 29-40901-2104 การเขียนโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	วันที่: 25 มิถุนายน 2568
ผู้จัดทำ 1.นางสาววราภรณ์ แผ่นฟ้า 2.	

## เอกสารประกอบความต้องการของระบบ **Training Reserve**

### 1. บทนำ

ปัจจุบันสถาบันที่จัดคอร์สอบรมแก่บุคลากรทั้งภาครัฐ และเอกชน ในเชิงวิชาการ นันทนาการ และกลุ่มสัมพันธ์ เริ่มแพร่หลายมากขึ้น ผู้สนใจคอร์สอบรมดังกล่าวต่างต้องการทราบข้อมูลรายละเอียดของคอร์สอบรม เช่น ประเภทคอร์สอบรม วันเวลาที่จัด สถานที่จัดคอร์สอบรม ราคาคอร์สอบรม เป็นต้น

จากเหตุผลข้างต้น ทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจ โดยจัดทำแอปพลิเคชันขึ้นมาเพื่อรองรับการให้ข้อมูล รายละเอียดเกี่ยวกับคอร์สอบรมดังกล่าว และผู้สนใจสามารถจองคอร์สอบรมผ่านแอปพลิเคชันได้ โดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้สนใจ ซึ่งเกิดประโยชน์ดังนี้

1. ผู้สนใจ สามารถเข้าดูข้อมูลผ่านแอปพลิเคชันได้ 24 ชั่วโมง
2. แอปพลิเคชันสามารถเสนอรายละเอียด**คอร์สอบรม** ได้ครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนของงานประชาสัมพันธ์
4. ผู้สนใจ สามารถ**จองคอร์สอบรม**ผ่านแอปพลิเคชันได้ด้วยตนเอง

#### 1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้แอปพลิเคชันที่เหมาะสมกับการ**จองคอร์สอบรม** และสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ทำในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการฐานข้อมูล การ**จองคอร์สอบรม**เป็นปัจจุบัน ตั้งแต่ **ประเภทคอร์สอบรม วันเวลาที่จัด สถานที่จัดคอร์สอบรม ราคาคอร์สอบรม**
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น โดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

Application : <b>Training Reserve</b>	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา 29-40901-2104 การเขียนโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	วันที่: 25 มิถุนายน 2568
ผู้จัดทำ 1.นางสาววารภรณ์ แผ่นฟ้า 2.	

## 1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของแอปพลิเคชันจากผู้จัดคอร์สอบรม โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบ ดำเนินการพัฒนาแอปพลิเคชัน **Trianing Reserve** ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขแอปพลิเคชัน เพื่อให้แอปพลิเคชันสามารถทำได้ถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานแอปพลิเคชัน

## 1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพ กราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ
Use Case	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ
Application	โปรแกรมที่อำนวยความสะดวกในด้านต่างๆ ที่ออกแบบมาสำหรับ Mobile (โมบาย) Tablet (แท็บเล็ต) หรืออุปกรณ์เคลื่อนที่

## 1.4 เอกสารอ้างอิง

- ร พิมพ์ครั้งที่.การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล .รังสิต ศิริรังษี.ศ.1 .2551
- BlueJ - <http://www.bluej.org>
- UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>
- JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>
- Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) *UML Distilled* : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.
- Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) *Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example* ; Addison-Wesley Publishing Company.

Application : <b>Training Reserve</b>	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา 29-40901-2104 การเขียนโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	วันที่: 25 มิถุนายน 2568
ผู้จัดทำ <b>1.นางสาววารุณี แผ่นฟ้า 2.</b>	

### 1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมถึงถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนี้ในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่นๆ อีกด้วย